



Kampprogram — brugerguide

kampprogram.dk · kampe til jeres spilleaften på få sekunder

Kampprogram laver kampene til jeres spilleaften: hvem spiller med og mod hvem, og på hvilken bane. Appen sørger for, at alle får lige meget spilletid, skiftende makkere og jævnbyrdige kampe. Den virker i browseren på telefon, tablet og computer — og du behøver ikke at logge ind.

Spilleaften på 6 trin

- 1 **Fremmøde.** Tryk **Tilføj spillere** → **Opret ny spiller** eller **Hent spillerliste**. Sæt flueben ved alle, der er mødt op.
- 2 **Baner.** Skriv antallet af baner i feltet nederst på skærmen.
- 3 **Lav runde.** Tryk **Lav næste runde**. Kampene vises under fanen **Kampe**, og dem, der sidder over, står under banerne.
- 4 **Vinder (valgfrit).** Tryk på det hold, der vandt. Tryk igen for at fjerne markeringen. Resultater bruges kun til statistikken — ikke til at lave kampene.
- 5 **Næste runde.** Tryk **Lav næste runde** igen. Appen husker, hvem der har spillet sammen, og hvem der har siddet over.
- 6 **Afslut.** Gå til fanen **Overblik** → **Gem, del og afslut** → **Afslut spilledag**. Kampene gemmes i statistikken, og appen er klar til næste gang.

Kommer eller går nogen undervejs? Sæt eller fjern fluebenet under **Fremmøde** — det gælder fra næste runde. Alt gemmes automatisk på telefonen, så intet går tabt, hvis du lukker appen.

Ret i en runde

- **Prøv igen** laver en ny fordeling af den seneste runde.
- **Rediger opstilling**: tryk på en spiller og derefter på den, der skal byttes med (eller på en tom plads). Tryk **Færdig**, når du er klar.
- **Lås pladser til næste runde** (under fanen **Kampe**): sæt bestemte spillere på en bestemt bane — fx to, der gerne vil spille sammen.
- **Overblik** → **Tidligere runder**: se alle aftenens runder, slet en kamp eller en runde, eller fjern den seneste med **Fjern seneste**.

Spillere og lister

- Tryk på **:** ud for en spiller for at rette niveau eller navn, tilføje et billede, se spillerens statistik (**Gå til spiller**) eller fjerne spilleren fra dagens liste.
- Billede: tryk **Indsæt billede** og vælg **Tag billede** (kameraet) eller **Vælg fra fotoarkiv**. Træk og zoom, så ansigtet sidder i cirklen.
- Niveauer: 1 Nybegynder · 2 Let øvet · 3 Øvet · 4 Rutineret · 5 Elite.
- **Menu** ≡ → **Spillerlister** gemmer faste lister: **Klub** (deles med klubben), **Privat** (kun dig) og **Import**, hvor du indsætter én spiller pr. linje som *Navn,niveau* — fx *Anne,4*.

Kampopsætning (indstillinger)

Åbn den fra Menu ☰ → Kampopsætning eller knappen **Kampopsætning** nederst på skærmen.

- **Skiftende makkere** eller **Faste hold**. Med faste hold trykker du **Lav hold**, og holdene spiller mod hinanden.
- **Regler** for medspilleres og modstanderes niveau og for nye medspillere og modstandere. *Foretræk* betyder, at appen prøver; *Kræv* betyder, at reglen skal overholdes (er det umuligt, får du besked).
- **Tilladte holdstørrelser**, fx 1v1 (single) og 2v2 (double), og **Brug flest mulige baner** (fx 4 singler i stedet for 2 doubler).
- **Standard antal baner**, som appen starter med.
- **Sprog**: dansk eller engelsk. Kan også skiftes direkte i menuen (**English / Dansk**).

Statistik

Åbn Menu ☰ → Spillerstatistik, og vælg evt. en periode (fx sidste 30 dage).

- **Spillere**: kampe, spilledage, vundet/tabt/uafgjort og vinderprocent. Sortér fx efter *Højeste* eller *Laveste vinderprocent* for at se, hvem der bør rykke op eller ned i niveau. Appen foreslår selv et nyt niveau, når en spiller har vundet eller tabt mindst 70 % af 8 eller flere afgjorte kampe.
- **Kampe**: alle kampe dag for dag. Her kan du rette en forkert vinder eller slette en kamp, der var en fejl eller en test.
- **Eksportér statistik** gemmer en backup-fil, som du kan importere igen.

Giv styringen videre

Skal en anden overtage aftenen? Gå til **Overblik** → **Overdrag styringen**. Der vises en QR-kode og et link. Den anden scanner koden og vælger **Overtag styringen** eller **Kun se med**. Linket virker i 24 timer — også uden login. Kun én telefon styrer ad gangen; de andre ser med.

Klub og login (valgfrit)

- **Menu ☰** → **Log ind** → **Opret en konto**. Find derefter din klub (og send en anmodning) eller opret en ny klub.
- Med en klub deler I spillerlister, statistik og spilleaftener på tværs af telefoner.
- **Roller**: *viewer* kan se · *editor* kan styre spilleaftener, rette lister og resultater og slette kampe fra det seneste døgn · *owner* kan alt, også invitere medlemmer, slette ældre kampe og gendanne slettede kampe.
- **Menu ☰** → **Klub** viser klubbens hold og gemte spilleaftener. **Menu ☰** → **Brugere** (owner) bruges til at invitere og godkende medlemmer.

Gem appen på hjemmeskærmen

Så åbner Kampprogram som en app — uden adresselinje og med eget ikon.

iPhone (Safari)

- 1 Åbn **kampprogram.dk** i Safari.
- 2 Tryk på knappen ved adresselinjen — **⋮** (iOS 26) eller **≡** (iOS 27) — og tryk **Del**. På ældre iPhones trykker du direkte på Del-knappen (firkant med pil op).
- 3 Rul ned, og tryk **Føj til hjemmeskærm**. Står den der ikke, så tryk **Rediger handlinger** nederst og tilføj den.
- 4 Lad **Åbn som webapp** være slået til, og tryk **Tilføj**.

Android (Chrome)

- 1 Åbn **kampprogram.dk** i Chrome.
- 2 Tryk på **⋮** : øverst til højre.
- 3 Tryk **Installer og opret genvej** og derefter **Installer**. På nogle telefoner hedder det **Installer app** eller **Føj til startskærm**.

Har appen været åbnet én gang, virker kampprogrammet også uden net i hallen. **iPhone**: appen på hjemmeskærmen har sit eget lager, adskilt fra Safari. Spillere og statistik, der kun ligger i Safari, følger derfor ikke med. Log ind, så hentes klubbens og dine egne lister — eller flyt en liste med **Kopiér som tekst** og indsæt den under **Spillerlister** → **Import**. Statistik flyttes med **Eksportér statistik** og **Importér statistik**.

Brug for hjælp, fundet en fejl eller har du en idé? Skriv til kontakt@kampprogram.dk (Menu **≡** → **Kontakt & hjælp**).
Skriv gerne, om du bruger telefon eller computer.